

Компьютерные игровые технологии как инструментарий обучения будущего педагога-информатика

Пономарев Денис Александрович,
аспирант 1 курса по направлению 5.8.7 "Методология и
технология профессионального образования" Балтийского
федерального университета имени И. Канта;
инженер-испытатель группы компаний "Рубеж", г. Саратов

В российском обществе очень высока потребность в социально и профессионально активном, ответственном педагоге, готового к творческому подходу к своей деятельности, к поиску инновационных технологий и их внедрению.

Переход от традиционного образования к современному, направленному на формирование личности педагога инициативного и деятельностного, на создание условий для формирования и развития необходимых универсальных и профессиональных компетенций невозможен без изменений в системе подготовки педагогических кадров.

Эффективность системы образования будет повышена, если в процесс обучения будут включаться современные средства обучения, современные технологии, учитываться тенденции и перспективы развития информационных технологий. До сих пор остаются нерешенными проблемы отставания теории и практики использования образовательных информационных технологий от темпов развития и внедрения этих технологий в промышленности и бизнесе.

Компьютерные игры и современные информационные технологии для многих молодых людей являются повседневной частью жизни. Многие из них проводят за компьютером большую часть свободного времени, просто потребляя созданный кем-то контент или играя в игры.

Сейчас, в период стремительного развития современных информационно-коммуникационных технологий преподавателям становится все сложнее доносить учебный материал до учащихся таким образом, чтобы он был в адекватной мере воспринят каждым из них.

Можно отметить, что использование игровых технологий позволяет повысить мотивацию и вовлеченность учащегося в процесс выполнения учебного задания.

У использования игровых компьютерных технологий в образовательных целях есть определенные недостатки и спорные моменты.

Овладение будущим педагогом-информатиком теоретическими знаниями и практическими умениями в области работы или даже создания оригинальных обучающих игр, получение навыков игропрактики, изучение основ применения современных игровых технологий поможет студентам в будущей профессиональной деятельности.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!